



pragmma

MODALIDAD GRABADA

PROGRAMA ESPECIALIZADO EN

INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO FRONTEND

¡Descubre el mundo del desarrollo web desde cero!

INICIA AHORA

ACERCA DEL PROGRAMA

PRESENTACIÓN

1

¿Quieres aprender a crear páginas web desde cero pero no tienes experiencia previa en programación? ¡No busques más! Nuestro programa de Introducción al Desarrollo Frontend es perfecto para ti. En este programa te sumergirás en el emocionante mundo del desarrollo web, desde los conceptos más básicos hasta la creación de tus propias páginas web impresionantes. Aprenderás los fundamentos de HTML, CSS y JavaScript, los lenguajes esenciales para construir cualquier sitio web. Desde cómo estructurar una página web hasta cómo hacerla interactiva y atractiva para tus visitantes.

¿POR QUÉ ESPECIALIZARTE EN INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO FRONTEND?

El desarrollo frontend es el primer paso para construir el mundo digital que vemos y usamos cada día.

Especializarte en **Introducción al Desarrollo Frontend** te permitirá comenzar a crear sitios web, aplicaciones y plataformas interactivas que marcan la diferencia en la experiencia del usuario.

2

- ◆ **Aprende los pilares del desarrollo web:** HTML, CSS y fundamentos de JavaScript.
- ◆ **Construye interfaces funcionales** y da vida a tus ideas digitales.
- ◆ **Inicia tu carrera como desarrollador web**, uno de los perfiles más demandados en el mercado tecnológico.
- ◆ **Prepara tu base** para avanzar hacia frameworks modernos como React, Angular o Vue.

Con Pragmma, tu camino hacia el mundo tech empieza creando proyectos reales y visibles.

¿QUÉ GANARÁS AL TERMINAR ESTE PROGRAMA?

- ◆ **Dominio de los conceptos esenciales del desarrollo web moderno.**
- ◆ **Capacidad para crear páginas web responsivas**, estructuradas y visualmente atractivas.
- ◆ **Acceso 24/7 al aula virtual durante 12 meses**, con clases grabadas y recursos de práctica.
- ◆ **Certificación oficial de Pragmma Institute** que valida tus primeros pasos como desarrollador frontend.
- ◆ **Opción de obtener certificación universitaria respaldada por la UNMSM** (opcional).
- ◆ **Una sólida base para crecer hacia tecnologías** más avanzadas en el desarrollo web y el diseño de experiencias digitales.

3

DIRIGIDO A

4

- ◆ Profesionales, egresados y estudiantes, público en general interesados en aprender el manejo del lenguaje de programación y que deseen empezar una línea de desarrollo relacionada al desarrollo de software, ingresar al mundo de la programación para tener herramientas adicionales que permitan incursionar en emprendimientos propios.

OBJETIVOS

Al finalizar este curso, el participante será capaz de:

5

- ◆ El objetivo principal es que al culminar el programa, seas capaz de entender y aplicar los conceptos básicos del desarrollo frontend. ¡Podrás crear tus propias páginas web desde cero!
- ◆ Nuestros instructores expertos te guiarán paso a paso, sin tecnicismos complicados, para que puedas comenzar tu viaje en el desarrollo web de manera fácil y divertida.
- ◆ No necesitas conocimientos previos de programación, ¡solo muchas ganas de aprender y explorar nuevas habilidades.

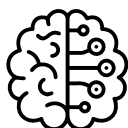
¿POR QUÉ PRAGMMA?



APRENDIZAJE COLABORATIVO

Promovemos la interacción entre estudiantes

METODOLOGÍA



MICROAPRENDIZAJE

Modularizamos en contenido del curso



GAMIFICACIÓN

Los mejores proyectos tendrán beneficios



APRENDIZAJE BASADO EN PROYECTOS

Los estudiantes tienen la oportunidad de demostrar lo aprendido a través de un proyecto.

BENEFICIOS

ALTA DEMANDA

Especialízate en las tecnologías más demandadas de la industria



METODOLOGÍA

Sesiones interactivas y aprendizaje basado en proyectos.



COMUNIDAD

Interactúa con docentes, compañeros y egresados. Accede a canales de networking, soporte y empleo.



PROFESIONAL

Docente con más de 10 años de experiencia



INICIO

Nº DE SESIONES	MODALIDAD	HORARIO
8	Grabada	24/7
12 meses de acceso al aula virtual sin restricciones		

TEMARIO DEL PROGRAMA

MÓDULO	CONTENIDO
MÓDULO I	Introducción a HTML: • Explicar qué es HTML y su importancia en la creación de páginas web. • Mostrar la estructura básica de un documento HTML (DOCTYPE, html, head, body). • Enseñar las etiquetas HTML más comunes como <p>, <h1>, <a>, , , . • Explicar la estructura de las etiquetas (apertura y cierre) y cómo se anidan.
MÓDULO II	Tags y Elementos: • Introducir los atributos más utilizados como src, href, alt, id, class, etc. • Explicar cómo los atributos proporcionan información adicional sobre los elementos HTML. • Enseñar la importancia de la semántica en HTML y cómo usar elementos semánticos como <header>, <nav>, <section>, <article>, <footer>. • Explicar cómo crear formularios HTML usando elementos como <form>, <input>, <select>, <textarea>. • Introducción a css.

MÓDULO III

Introducción a CSS:

- Explicar qué es CSS y su importancia en el diseño web.
- Mostrar cómo enlazar hojas de estilo CSS con documentos HTML.
- Explicar el modelo de caja en CSS, que incluye contenido, relleno, borde y margen.
- Enseñar cómo modificar el modelo de caja con propiedades como width, height, padding.

MÓDULO IV

Diseño Responsivo:

- Introducir conceptos de diseño responsivo y media queries.
- Flexbox.
- Enseñar cómo crear diseños que se adapten a diferentes tamaños de pantalla utilizando unidades relativas y media queries.

MÓDULO V

Introducción a JavaScript:

- Explicar qué es JavaScript y su importancia en el desarrollo web.
- Mostrar cómo enlazar scripts JavaScript con documentos HTML.
- Enseñar cómo declarar variables y los diferentes tipos de datos en JavaScript (string, number, boolean, etc.).
- Explicar operadores aritméticos, de asignación, de comparación y lógicos.
- Enseñar cómo utilizar expresiones condicionales como if, else if, else, y operador ternario.

MÓDULO VI

Eventos y Manipulación del DOM:

- Introducir eventos en JavaScript y cómo manejarlos.
- Enseñar cómo acceder y manipular elementos del DOM (Document Object Model).
- Explicar cómo realizar solicitudes asíncronas utilizando Fetch API.
- Explicación de frameworks y bibliotecas populares de JavaScript como React.js, Vue.js o Angular para construir aplicaciones web más complejas.
- Explicación de tecnologías que emplean las compañías en la actualidad y la dirección que va tener a futuro.

¡Empieza a construir tus propias webs desde cero!
Aprovecha esta oportunidad única de transformar tu carrera.

¡Inscríbete ya!

SOBRE NUESTRO EXPERTO

Aprende de un líder tecnológico con años en computación e informática. Su enfoque práctico y conocimiento actualizado en tecnologías móviles le permiten ofrecer soluciones efectivas y adaptadas a las necesidades reales del entorno digital actual.



JEAN CARLO VELARDE URBINA

Desarrollador Software IOS en CSTI - Starbucks

Especialista en computación e informática, ha laborado en diferentes instituciones como Desarrollador IOS en CRP Radios, Municipalidad Metropolitana de Lima, etc.

PAGO (S/)

Opciones de pago rápidas y seguras para que puedas comenzar de inmediato. Aceptamos transferencias bancarias, depósitos y pagos digitales.

CUENTAS CORRIENTES



Nº de cuenta corriente Soles:
Nº: 0011-0128-0200842002



Nº de cuenta corriente Soles:
Nº: 191-4207218-0-50
Nº de cuenta corriente Dólares:
Nº: 191-4207228-1-61



Nº de cuenta corriente Soles:
Nº: (000)3935856



Nº de cuenta Negocios Soles:
Nº: 2003006029440

Código de cuenta interbancario: **CCI: 00219100420721805050**

Consulta por nuestras promociones especiales para estudiantes y profesionales del sector.



Únete a la Comunidad Pragmma.

No solo aprenderás habilidades técnicas: formarás parte de una red de profesionales apasionados por la tecnología, la innovación y el desarrollo de soluciones reales.

Informes:

informes@pragmma.com



www.pragmma.com